

[Inspiratron.org](https://inspiratron.org) - [Natural language processing, machine learning and cybersecurity](#)

Koriscenje niti i sinhronizacija u jeziku C

by Nikola Milošević - Thursday, February 18, 2010

<https://inspiratron.org/blog/2010/02/18/koriscenje-niti-i-sinhronizacija-u-jeziku-c/>

Kada nekoliko razlicitih aktivnosti treba obaviti istovremeno u okviru jednog procesa, najprirodnije je koriscenje niti. Niti dele adresni prostor, tako da ne zauzimaju prostor, medjutim podela adresnog prostora dovodi do problema sinhronizacije. Kako da se sinhronizuje da jedna nit ne promeni nesto sto je trebala nepromenjeno da iskoristi druga nit. Tu na snagu stupaju mutex objekti i kritične sekcije koje obezbeduju da se odredjeni segment koda izvrsi atomicno. Sledeci primeri pokazuju nekoliko nacina implementacije niti i kritičnih sekcija na jeziku C. U prvom primeru se koriste kritične sekcije, koje obezbeduju slicno ponasanje mutex objektu, ali mogu biti iskorisceni samo od niti jednog procesa. Dok mutex objekat moze biti koriscen iz niti proizvoljnih procesa. Samo jedna nit u datom trenutku moze da poseduje mutex i da radi s njim nesto. To je demonstrirano u drugom primeru.

Primer 1

```
#include
#include
#include CRITICAL_SECTION cs;
int a[ 5 ];

void Thread( void* pParams )
{
    int i, num = 0;

    while ( TRUE )
    {
        EnterCriticalSection( &cs );
        for ( i = 0; i < 5; i++ )
            LeaveCriticalSection( &cs );
        num++;
    }
}

int main( void) {
    InitializeCriticalSection( &cs );
    _beginthread( Thread, 0, NULL );

    while( TRUE )
    {
        EnterCriticalSection( &cs );
        printf( "%d %d %d %d %d\n",
a[ 0 ], a[ 1 ], a[ 2 ],
a[ 3 ], a[ 4 ] );
        LeaveCriticalSection( &cs );
    }
    return 0;
}
```

Primer 2

```
#include
#include
#include HANDLE hMutex;
int a[ 5 ];

void Thread( void* pParams )
{
    int i, num = 0;

while ( TRUE )
    {
        WaitForSingleObject( hMutex, INFINITE );
        for ( i = 0; i < 5; i++ )
            ReleaseMutex( hMutex );
        num++;
    }

int main( void )
{
    hMutex = CreateMutex( NULL, FALSE, NULL );
    _beginthread( Thread, 0, NULL );

while( TRUE )
    {
        WaitForSingleObject( hMutex, INFINITE );
        printf( "%d %d %d %d %d\n",
a[ 0 ], a[ 1 ], a[ 2 ],
a[ 3 ], a[ 4 ] );
        ReleaseMutex( hMutex );
    }
    return 0;
}
```

Nikola Milošević?

All rights reserved and copyrighted by inspiratron.org and Nikola Milosevic